

DZIEŃ IT – 17.03.2017
Wyższa Szkoła Handlowa w Radomiu, ul. Domagalskiego 7A

Sala

AG A – Aula Główna A

AG B – Aula Główna B

A1 – Aula 1

Prezentacje / Wykłady

Sala AG A

1. Tomasz Nowak – Radwag 10:00 – 11:00

Tytuł wykładu: „Oprogramowanie komputerowe do zarządzania urządzeniami wagowymi,,

2. Piotr Białczak – CERT Polska / NASK – 11:15 – 12:45

Jest specjalistą bezpieczeństwa w CERT Polska/NASK oraz doktorantem w Instytucie Telekomunikacji Politechniki Warszawskiej. Obszarem jego zainteresowań jest detekcja anomalii sieciowych oraz metody komunikacji w botnetach. Od 7 lat jest członkiem projektu stegano.net zajmującego się steganografią sieciową.

Tytuł wykładu: Jak nie dać się okraść w Internecie?

W czasie prezentacji uczestnicy zostaną zapoznani z najważniejszymi zagrożeniami ze strony przestępców komputerowych. Zaprezentujemy przykłady najczęstszych metod ataku na komputery i smartfony, czyli m.in. trojany bankowe, ransomware i oprogramowanie szpiegujące. Wyjaśnimy dlaczego przestępcy atakują i jakich reakcji od nas oczekują. Pokażemy w jaki sposób kradną nasze pieniądze i nasze dane, np. dane logowania do banku/serwisów internetowych czy nasze zdjęcia. Na koniec wskażemy jakie są dobre praktyki, które pomagają uchronić się przed takimi zagrożeniami. W czasie prezentacji będziemy kłaść nacisk na przedstawienie rzeczywistych przypadków działania przestępców oraz interakcję z uczestnikami.

3. Daniel Sadowski – Nitreal Games – 13:00 – 14:00

Współwłaściciel studia Nitreal Games, gdzie pełni rolę Creative Director'a. W branży od 10 lat. Profesjonalnie zaczynał w CD Projekt RED, gdzie pracował jako programista silnika/3D nad grami Wiedźmin, Wiedźmin: Enhanced Edition oraz wczesnym prototypem Wiedźmina 2. Od 2009 roku tworzy pod szyldem Nitreal Games jako producent, designer i scenarzysta oraz okazjonalnie jako programista. Współtworzył serię promocyjnych gier dla miast: serię Misja: Bielany, gry Pogoń w Czasie oraz Legionowska Rozgrywka; oraz komercyjną serię gier z gatunku casual time management: Gardens Inc., której czwarta część ukazała się w styczniu 2016. Obecnie pracuje nad "Titan Storm" - endlessem na mobile oraz kilkoma nowymi, nieujawnionymi grami na rynek casual. Oprócz tego: wykładowca i prowadzący na specjalizacji Programowanie Gier na Polsko-Japońskiej Akademii Technik Komputerowych.

Tytuł wykładu: "Rób gry!"

Sala AG B

- 1. Prezentacja firmy Sorter 10:15 – 10:45**
- 2. Prezentacja firmy Humansoft 11:00 – 11:15**
- 3. Prezentacja firmy Tekom 11:30 – 12:30**
- 4. Ireneusz Seweryn – naczelnik Wydziału Informatyki (Regionalna Dyrekcja Lasów Państwowych w Radomiu) 12:45 – 13:45**

Tytuł wykładu: ogólne informacje o informatyce w Lasach Państwowych i wspólny projekt „mapowy” z urzędem wojewódzkim w Kielcach

Sala A1

- 1. Tomasz Wydra – 10:00 – 11:00**

W branży marketingu internetowego od 2009 roku. Administruje grupą SEOwcy na Facebooku oraz doradza jako Top Contributor na Forum dla Webmasterów Google. Aktualnie Senior SEO Specialist w Agencji Whites gdzie zajmuje się kompleksową promocją stron internetowych w internecie. Współpracuje jako konsultant SEO m.in dla ACR MediaHouse czy Newaxis. We własnej agencji AT SEO zajmuje się lokalnym SEO dla małych i średnich firm.

Tytuł wykładu: Programowanie serwisów internetowych a SEO

- 2. Tomasz Wydra – 11:00 – 14:00 – konsultacje SEO**

Sala K1

Konkurs programowania : 13:00 – 15:00

Pierwszy etap konkursu programowania dla uczniów szkół ponadgimnazjalnych

Stoiska firm

- 1. Radwag**
- 2. Sorter**
- 3. CERT / NASK**
- 4. Lasy Państwowe**
- 5. WSH**